



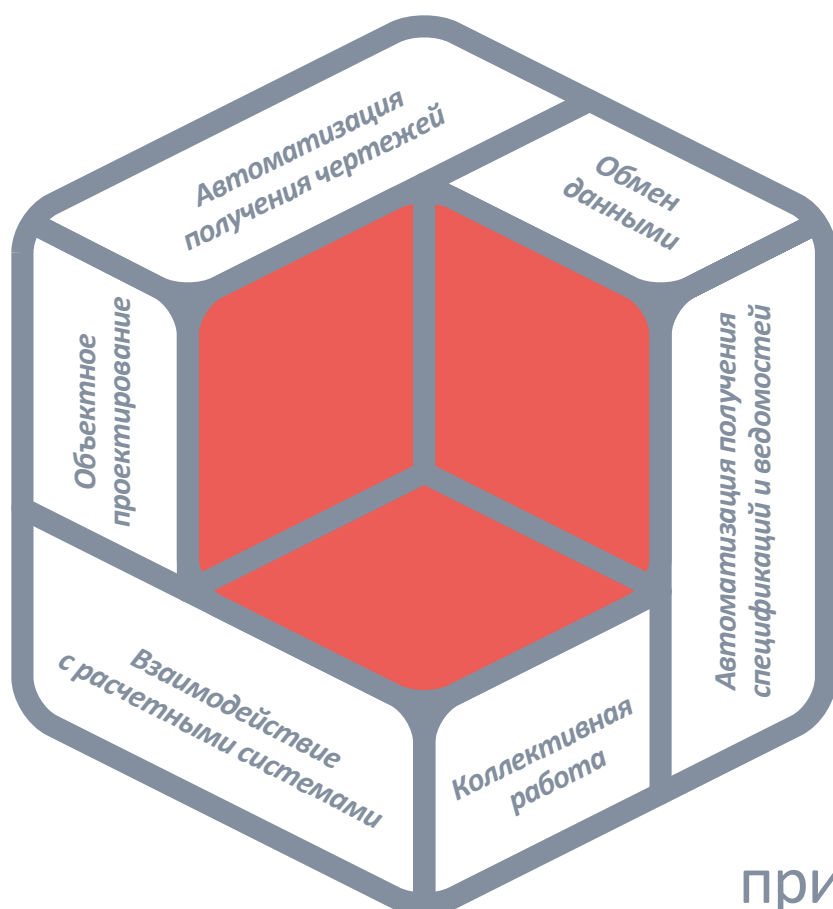
Renga®

Renga Architecture

Российская BIM-система
архитектурно-строительного
проектирования



Твои проекты
Твоя  BIM-система



BIM Renga

Критерии принадлежности к BIM:

Объектное проектирование

В Renga осуществляется работа по созданию 3D-модели с помощью инструментов объектного проектирования

Взаимодействие с расчетными системами

При помощи форматов .ifc и .dxf Renga позволяет обмениваться данными с расчетными системами и комплексами, передавая информацию о геометрии, материалах и т. д.

Обмен данными

Renga позволяет обмениваться данными с другими системами через различные форматы (.dxf, .obj, .dae, .stl, .3ds, .lwo, .csv, в том числе .ifc)

* находится в процессе разработки

Коллективная работа

Обмен, хранение и управление данными осуществляется с помощью BIM-сервера Pilot*

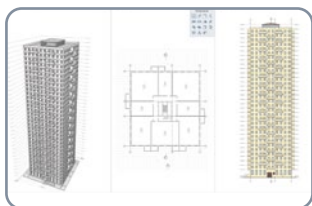
Автоматизация получения спецификаций и ведомостей

В Renga реализована функция получения отчетов для формирования спецификаций, ведомостей и экспликаций

Автоматизация получения чертежей

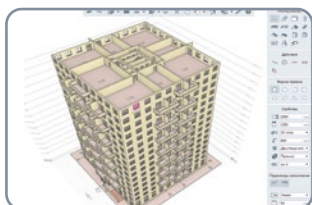
По данным 3D-модели автоматически получают виды (фасады, разрезы и планы) и размещаются на чертеже в заданных масштабах

Информация о Renga



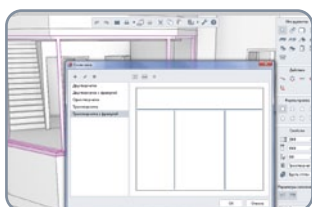
3D-проектирование

Максимальное удобство работы пользователя и доступность инструментов в трехмерном пространстве. Свободное обращение с уровнями и этажами, легкий доступ к наиболее востребованным типам элементов и инструментам для модификации. Все инструменты сконцентрированы в режиме 3D. Режим 2D-проектирования доступен и не ограничивает пользователя по функциональности. Работая в этом режиме, проектировщик продолжает создавать 3D-модель.



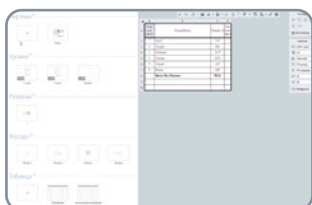
Интерфейс

Оригинальный контекстно-ориентированный интерфейс. С учетом данных специализированных исследований разработаны правила взаимодействия между системой и пользователем, внешний вид рабочей области, логика поведения команд. Цветовые гаммы, размещение модели в пространстве, удобная навигация, достаточное количество функциональных команд и их группировка обеспечивают комфортную работу специалиста на протяжении длительного времени проектирования.



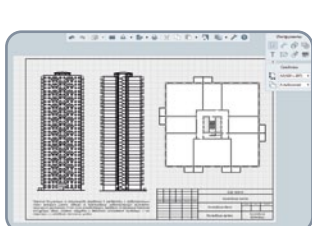
Независимость от справочников и баз данных

Набор универсальных инструментов для создания любых модификаций элементов освобождает пользователя от заполнения справочников и покупки баз данных. В Renga Architecture для каждого объекта создан «мини-САПР», или редактор стиля, который содержит все прототипы элемента и позволяет создавать новый тип элемента. Каждая модификация элемента легко переносится в другой проект, заимствуется, передается коллегам. Вместо каталогов и справочников — стили элементов с возможностью быстрой модификации!



Получение спецификаций и ведомостей

В Renga есть возможность создания полноценных таблиц для получения различных отчетов, спецификаций, ведомостей и экспликаций в соответствии с ГОСТ РФ. Для этого необходимо воспользоваться инструментом Таблицы и данными из отчетов.



Компоновка чертежей

Для компоновки достаточно разместить созданные виды (уровни, фасады, разрезы) в нужном масштабе на чертеже. Виды ассоциативно связаны с 3D-моделью, и любое изменение модели изменяет геометрию на чертеже. Доступно оформление по стандартам СПДС или зарубежным стандартам. В режиме «Чертеж» реализован полноценный графический редактор, позволяющий дополнять чертежи графическими элементами (отрезками, дугами, штриховками, заливками, высотными отметками, линейными размерами и т. д.).



Обмен данными

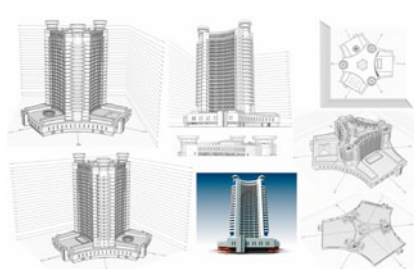
Для максимальной интеграции в существующую в организациях информационную среду Renga способна сохранять результат труда в форматах .ifc, .dxf, что позволяет использовать трехмерные и двухмерные данные проекта на всех этапах коллективной работы над проектом. Форматы .obj и .dae обеспечивают качественный экспорт модели в программы для анимации и рендеринга. А информационный обмен со сметами и сохранение данных в форме таблиц достигнуты при помощи формата .csv. А через импорт формата .c3d осуществляется взаимосвязь с КОМПАС-3D и технологией MinD.



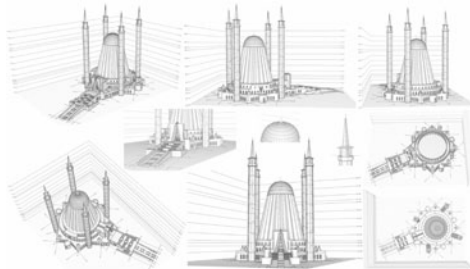
Визуализация

Для получения качественного рендера в Renga Architecture есть возможность при помощи специализированного приложения Artisan Rendering выполнить наложение текстур и получить качественную визуализацию. Для удобства назначения текстур используется автоматическая группировка объектов по материалам, что значительно ускоряет процесс визуализации.

Проектируй в Renga Architecture с нами! Конкурс «Мастер-Renga»



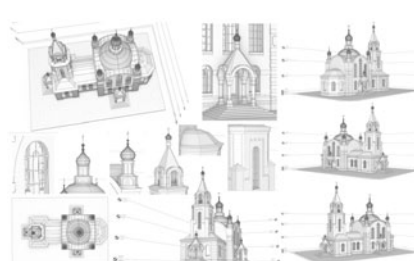
Гостиница «Чор-су»,
С. Т. Усманов



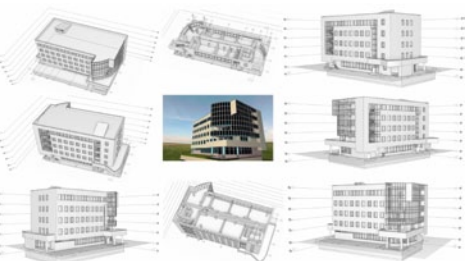
Мечеть им. Машхур Жусупа,
В. В. Голубев



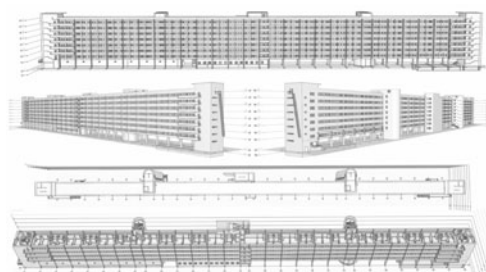
Жилой комплекс на Изумрудной в г. Москве,
И. В. Судаков



Храм Архангела Михаила,
А. В. Королев



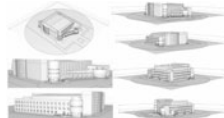
Офисное здание с подземной
стоянкой в г. Москве,
А. С. Шаманов



Инфраструктура университета
НИТУ МИСиС Дом-коммуна, блок А,
Д. С. Ярцев



Инфраструктура университета
НИТУ МИСиС: Металлург-3,
Е. С. Ребрин



Спортивный комплекс
«Олимпийский», г. Оренбург,
А. В. Королев



Инфраструктура университета
НИТУ МИСиС: Горняк-1,
Д. А. Пасынков



Инфраструктура университета
НИТУ МИСиС Корпус Б,
Р. В. Левченко



Офис-банк,
Г. Г. Исанаманов

Всего более 60 проектов...

Узнайте о Renga Architecture больше
на сайте rengacad.com/ru

@ renga@ascon.ru

vk vk.com/rengabim

f www.facebook.com/Renga-1619570698266192/

Скачай пробную версию Renga Architecture
на сайте rengacad.com/ru/download